

GRAPHISOFT®

CORSI BIM

COS'È CINERENDER?

Cinerender è la soluzione per il rendering di livello professionale di ARCHICAD – basato sul motore di Cinema 4D di MAXON – che offre agli architetti possibilità di rendering di alta qualità in un ambiente BIM nativo.

OBIETTIVI DEL CORSO

Comprendere i principi del motore Cinerender, i passi fondamentali del flusso di lavoro di rendering ed imparare utili trucchi per migliorare le vostre presentazioni.

CHI DOVREBBE PARTECIPARE?

Utenti ARCHICAD di livello intermedio che conoscono le basi di Cinerender e sono interessati a comprendere il processo di rendering sia nel suo insieme, sia nei dettagli.

PREREQUISITI

Non ci sono dei prerequisiti in ogni caso questo corso è consigliato per quegli utenti che hanno completato il test online con un punteggio minimo del 40%.

www.graphisoft.com/learning/online_certification

La conoscenza avanzata del rendering non è un prerequisito, ma una mentalità artistica orientata alla visualizzazione è vantaggiosa.

DURATA

1 giorno (6 ore)

Corso CineRender



Scopri come utilizzare il tuo motore di rendering di classe mondiale per creare visualizzazioni architettoniche fotorealistiche in ARCHICAD.

L'obiettivo della formazione è fornire una panoramica del flusso di lavoro di rendering in ARCHICAD e spiegazioni dettagliate sul motore di rendering attraverso una serie di esempi.

Durante il corso, apprenderete consigli pratici e trucchi, principi generali e correlazioni tra le diverse impostazioni del motore di rendering.





REQUISITI SOFTWARE

I partecipanti devono avere accesso ad un computer con la versione ARCHICAD 22 installata. È richiesta una valida licenza commerciale, trial o educational di ARCHICAD.

NOTE

Per maggiori informazioni, per favore contattate il vostro rivenditore locale o GRAPHISOFT Italia.

Struttura del Corso

CINERENDER | ARCHICAD

Il Modello

- Ambiente di Lavoro
- Gestione degli Attributi
- Livello di dettaglio del Modello

La Composizione

- Telecamera vs. occhio umano
- Regole base della Composizione
- Telecamera Fisica
- Aiuti alla composizione in ARCHICAD

L'Illuminazione

- Tecniche di Illuminazione
- Luce Artificiale
- Illuminazione Naturale
- Effetti
- Illuminazione delle Superfici

Impostazioni del Rendering

- Motore di Rendering Fisico
- Dimensioni e Risoluzione
- Qualità vs Tempo di Rendering
- Effetti
- Opzioni generali

Superfici

- Creazione di una Superficie
- Concetto di Superficie
- Canali e Shader
- Creare Superfici (principi ed esempi)
- Mappatura della Tessitura
- OpenGL vs. CineRender

Extra / compendio

- Post processing
- Riepilogo delle regole base del flusso di lavoro